

# REGLEMENT

## Start

Iedere equipe dient zich tussen 10.00 en 11.00 uur te melden aan de starttafel in Gasterij Het Oude Posthuys, Meent 57 in Leerdam. Daar zal de equipe, na ondertekening van de vrijwaring (zie artikel Vrijwaring), de controlekaart overhandigd krijgen met de exacte starttijd.

De equipe dient zich later op zijn exacte starttijd te melden bij de startboog op het Dr. Reilinghplein voor de start van de rally. Per minuut zal een equipe starten.

## Controlekaart

Hierop staan de ideale rijtijden voor het afleggen van de afstand van de vier trajecten. De controlekaart moet op verzoek worden getoond. Bij bemande controles moet de kaart persoonlijk door een lid van de equipe worden overhandigd voor registratie. Op de achterzijde van deze controlekaart dienen de controlebordjes te worden vermeld, in volgorde van de aangegeven nummering. Elke verbetering of verandering op een controlekaart wordt als fout gezien en geldt als het missen van een routecontrole. Elke equipe is zelf als enige verantwoordelijk voor haar controlekaart. De equipe moet zelf erop letten de controlekaart op het juiste tijdstip aan de official te overhandigen.

## Route

Alle equipes zullen 3 minuten voor de start een routeboek ontvangen waarin een gedetailleerde omschrijving van de route staat. Er zullen routeopdrachten middels bol-pijl-situaties worden gegeven en door middel van de volgende kaartleessystemen: "punten en pijlen kortste route" voor de Tourklasse en "punten en pijlen één na kortste route voor de Sportklasse. Na de koffiepauze zal routeboek twee worden uitgereikt met routeopdrachten ; 'ingetekende lijn met barricades' met een extra opdracht " blinde lijn" voor de sportklasse. Verder punten en pijlen kortste route en extra voor de sportklasse een "vak langste route" .

De deelnemers ontvangen kopieën van originele kaarten. Het is niet nodig om extra kaartmateriaal te gebruiken. Van de start tot de finish dient een voorgeschreven route te worden gereden met inachtneming van de ter plaatse geldende verkeersvoorschriften.

## Verkeersregels

Gedurende het hele evenement moeten de equipes zich strikt houden aan de verkeersregels. Voorts zijn de equipes verplicht binnen de bebouwde kom uiterst behoedzaam en waardig te rijden, opdat de bewoners geen aanstoot behoeven te nemen aan de voorbij rijdende equipes.

Bij een STOP-bord moet het voertuig minimaal een volle seconde hebben stil gestaan. Elke equipe die de verkeersregels overtreedt zal worden bestraft (zie overzicht straffen).

Waar nodig zullen er snelheidscontroles zijn opgesteld.

## Controles

De startcontrole en de finishcontrole zijn opgesteld op het Dr. Reilinghplein in Leerdam. De tijdcontroles en overige controles staan langs de route en kunnen onbemand of bemand zijn. Bij een bemande en/of tijdscontrole (welke alle voorzien zijn van het bord 'controle') dient u de controlekaart te overhandigen om deze in te laten vullen en/of af te laten stempelen.

Een onbemande controle bestaat uit een bordje met daarop een letter of cijfer.

U noteert deze letter of cijfer enkel-lijnig en onuitwisbaar in het eerstvolgende lege hokje op uw controlekaart.

Een zelfstempelaar is een onbemande Routecontrole die bestaat uit een blanco bordje met daaronder een stempelkussen en een stempel, u dient de stempelafdruk in het eerstvolgende vrije vakje op uw controlekaart te plaatsen.

Alle controles staan aan de rechterzijde van de weg en zijn vanuit de auto zichtbaar, met uitzondering van zogenaamde driehoeken e.d., hier kunnen de controles mogelijk links van de weg staan.



Een leeg hokje op de controlekaart geldt als het missen van een controle. Het missen van een controle wordt bestraft met 100 strafpunten. Het invullen van een controle met uitwisbare inkt of potlood wordt bestraft met 100 strafpunten.

Mogelijke opdracht bij routecontrole: HK = hier keren.

## Foutcontroles

Er zijn zogenaamde foutcontroles opgesteld: deze staan niet op de juiste route. Het aandoen van een foutcontrole wordt bestraft met 100 strafpunten.

## Tijdcontrole (TC)

Er zijn vijf tijdcontroles: de start (TC1) na ieder traject (TC2 ,TC3 en TC4) en de finishtijdcontrole (FTC5). De officials van de TC2 en TC 4 bevinden zich in een auto rechts van de weg na een bord "controle". De officials van TC3 (inn en out) vindt u binnen bij de koffiestop, bij de Betuwse Motoren Revisie te Tiel, hier is een verplichte pauze van 20 minuten ingelast.

Een equipe krijgt geen tijdstraf als de controlekaart wordt overhandigd aan de official in de ideale minuut.( wel is het toegestaan om in de voorafgaande minuut de tijdcontrole binnen te rijden). Voorbeeld: een equipe die zich op 15.58 bij een controle moet melden is op tijd, als de kaart wordt overhandigd tussen 15.58.00 uur en 15.58.59 uur, beide tijdstippen inbegrepen.

Elk verschil tussen de werkelijke meldingstijd en de ideale meldingstijd wordt als volgt bestraft:

- Te vroeg melden: 10 strafpunten per minuut of deel van een minuut.
- Te laat melden : 10 strafpunten per minuut of deel van een minuut.

Tijdens het evenement geldt de radiogestuurde tijd als wedstrijdtijd.

Controleposten sluiten 30 minuten na de geplande passeertijd van de laatste equipe. Het meer dan 30 minuten te laat melden, dan wel het missen van een tijdcontrole wordt bestraft met 300 strafseconden.

Indien de tijdcontrole later aangedaan wordt dan op de ideale tijd, dan mag de verloren tijd in het daaropvolgende traject niet worden 'goedgemaakt'. De ideale tijd voor het volgende traject is dus de finishtijd van het vorige traject met daarbij opgeteld de ideale rijtijd van het komende traject. Indien de equipe de ideale finishtijd met meer dan 30 minuten overschrijft, vindt uitsluiting plaats.

Bij de tussenstop tijdcontrole op TC3 en bij de finish tijdcontrole FTC5 is het toegestaan om zich maximaal 15 minuten eerder te melden. U dient hier wel uw ideale tijd te laten noteren. Dit is een zogenaamde INN controles.

## Overzicht straffen

Strafpunten	Reden
100	Missen van een controle
100	Verbetering of verandering controlekaart
10	Per minuut te laat of te vroeg melden bij een controle
300	Meer dan 30 minuten te laat bij een tijdcontrole
300	Misbruik van navigatiesysteem en/of draagbare telefoons
100	Eerste overtreding verkeersregels
300	Tweede overtreding verkeersregels
Uitsluiting	Derde overtreding verkeersregels

## **Klassement**

De bekendmaking van de winnaar en de prijsuitreiking vindt plaats om ca. 18.30 uur. Winnaar is de equipe met het minst aantal strafpunten. Bij een 'ex equo'-situatie wordt de equipe van de auto met de kleinste motorinhoud winnaar. Als dit onvoldoende is voor een beslissing wordt er naar de leeftijd van de auto's gekeken. De equipe met de oudste auto wordt dan de winnaar.

## **Vrijwaring**

Voorafgaand aan het mogen starten in dit evenement dienen beide leden van de equipe een vrijwaringsclausule te ondertekenen. De tekst daarvan is als volgt:

*Door de ondertekening hiervan verklaren de bestuurder en navigator van de equipe bekend te zijn en akkoord te gaan met het volgende:*

*De Lions Club, afdeling Leerdam, alsmede de officials van het evenement zijn tegenover de deelnemers niet aansprakelijk voor welke schade dan ook, die met betrekking tot deelneming aan dit evenement mocht ontstaan. De deelnemers vrijwaren de Lions Club en de officials tegen alle schade en aansprakelijkheid jegens derden. Bovendien verklaren de deelnemers dat zij tijdens het evenement WA verzekerd zijn in de zin van het gestelde in de Wet Aansprakelijkheid Motorvoertuigen en dat degene(n) die de auto zal (zullen) besturen beschikt (beschikken) over een geldig rijbewijs.*

# KAARTLEESSYSTEMEN

## Algemeen

- 1 In routeboek 1 zijn de legenda's van de gebruikte kaarten opgenomen. Deze legenda's zijn gedurende het gehele evenement van toepassing.
- 2 Kaarttekens en -teksten blokkeren de doorgang niet.
- 3 Doorgetrokken bermlijnen blokkeren de doorgang niet.
- 4 Wanneer uit kaarttekens blijkt dat twee wegen elkaar op ongelijk niveau kruisen, worden beide wegen geacht doorlopend te zijn zonder aansluiting op elkaar te hebben.
- 5 Indien een weg/weggedeelte niet aanwezig is, niet te berijden is of niet bereden mag worden, dient men vanaf dat punt een nieuwe kortste route te construeren en te rijden, die voldoet aan de opdracht. Het is geoorloofd wegen/weggedeelten van de reeds bereden of nog te berijden route in de nieuwe route op te nemen.
- 6 De organisatie kan op een kaartfragment cirkels plaatsen. In een dergelijke cirkel is de route vrij en zijn geen controles geplaatst.
- 7 De organisatie kan op een kaartfragment kruisjes plaatsen. De hieronder gelegen wegen/weggedeelten mogen niet in de te rijden route opgenomen en bereden worden.
- 8 Keren is nimmer toegestaan, met uitzondering van opdrachten door de organisatie bij controles. Deze opdrachten hebben voorrang op de routeopdracht.
- 9 Indien een zogenaamde "keerlus" moet worden gereden, dan dient deze lus rechtsom te worden gereden (dus met de wijzers van de klok mee).
- 10 Er mag uitsluitend gebruik worden gemaakt van wegen die voorkomen op het door de organisatie verstrekt kaartmateriaal.
- 11 Alle wegen die voorkomen op het kaartmateriaal en voorzien zijn van twee bermlijnen, waarvan er minimaal één ononderbroken is, mogen in de route opgenomen worden.
- 12 Het is niet toegestaan een GPS navigatiesysteem (Tom-Tom) te gebruiken tijdens de te rijden trajecten.

Het reglement van het kaartlees-systeem heeft bij tegenstrijdigheden voorrang boven het algemene reglement.

## **Bol-Pijl met afstanden**

1. Aan de hand van getekende situaties en met inachtneming van de hiernavolgende bepalingen, dient de kortste route te worden gereden van de bol naar de punt van de pijl.
2. De punt van de pijl dient uiteraard in de aangegeven richting bereden te worden.
3. De afstand naar de bol-pijl situatie vanaf de vorige bol-pijl situatie is aangegeven. Tevens is de totale afstand vanaf de TC aangegeven.
4. De situaties zijn niet op schaal getekend.
5. De situaties kunnen gestileerd zijn weergegeven. Dit wil zeggen dat het meer of minder schuin en/of bochtend lopen van wegen niet zo getekend hoeft te zijn.
6. Verharde wegen zijn getekend middels een ononderbroken lijn.
7. Onverharde wegen zijn getekend middels een onderbroken lijn (stippellijn).
8. Inritten naar particuliere terreinen worden als niet aanwezig beschouwd.
9. Doodlopende wegen en/of wegen welke verboden zijn om in te rijden behoeven niet, maar kunnen voor extra oriëntatie wel zijn getekend. Deze wegen zullen dan voorzien zijn van een blokkeringsstreep.
10. Tussen de bol-pijl opdrachten dient men de doorgaande (hoofd)weg te volgen.

## **Pijlen en punten kortste route**

1. De punten en pijlen dienen in nummervolgorde te worden aangedaan cq. bereden.
2. Onder ieder punt en iedere pijl word geacht een weg/weggedeelte te liggen.
3. Een pijl dient van de voet tot de pijlpunt zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden.
4. Van het eerste punt of pijl, van punt (of pijl) tot punt (of pijl), naar het laatste punt of pijl dient de kortste route geconstrueerd en bereden te worden.
5. Wegen mogen meerdere malen in één richting worden bereden.
6. Pijlen of gedeelten van pijlen mogen ook worden bereden als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest, maar dan alleen in voorwaartse richting. Kruisen en raken van pijlen is toegestaan.
7. Punten mogen ook worden aangedaan als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest.

## **Blinde lijn (alleen Sportklasse)**

1. De ingetekende lijn dient zo nauwkeurig mogelijk van het begin tot het eind bereden te worden in voorwaartse richting.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen

## **Pijlen en punten één na kortste route (alleen Sportklasse)**

1. De punten en pijlen dienen in nummervolgorde te worden aangedaan cq. bereden.
2. Onder ieder punt en iedere pijl word geacht een weg/weggedeelte te liggen.
3. Een pijl dient van de voet tot de pijlpunt zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden.
4. Van het eerste punt of pijl, van punt (of pijl) tot punt (of pijl), naar het laatste punt of pijl dient de één na kortste route geconstrueerd en bereden te worden.
8. Wegen mogen meerdere malen in één richting worden bereden.
9. Pijlen of gedeelten van pijlen mogen ook worden bereden als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest, maar dan alleen in voorwaartse richting. Kruisen en raken van pijlen is toegestaan.
10. Punten mogen ook worden aangedaan als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest.

## **Ingetekende lijn met barricades**

1. De ingetekende lijn dient zo nauwkeurig mogelijk van het begin tot het eind bereden te worden in voorwaartse richting.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen.
3. Genummerde dwarsstreepjes zijn barricades. Het is nimmer toegestaan om een weg/weggedeelte dat voorzien is van een barricade, te berijden.
4. De barricades dienen (in nummervolgorde) ontweken te worden, waarbij zowel voor als na de barricade het overgeslagen deel van de ingetekende lijn zo kort mogelijk dient te zijn. U dient derhalve op de laatste samenkomst van kaartwegen voor de barricade de ingetekende lijn te verlaten en u dient de ingetekende lijn op de eerste samenkomst van kaartwegen na de barricade weer in voorwaartse richting te gaan berijden.
5. Alle wegen mogen meerdere malen in één richting worden bereden.
6. Samenkomsten van wegen mogen meerdere malen in de omweg worden opgenomen.
7. Het kruisen en/of raken van de ingetekende lijn is toegestaan, echter de ingetekende lijn mag nimmer tegengesteld bereden worden.
8. Met inachtneming van het bovenstaande dient de omweg zo kort mogelijk te zijn.

## **Vak langste route (alleen Sportklasse)**

1. In een vak dient de langste route geconstrueerd en bereden te worden.
2. Wegen mogen binnen het vak maar éénmaal worden bereden.
3. Samenkomsten van wegen mogen meermalen worden bereden.
4. Elk vak mag maar éénmaal worden in- en uitgereden.